

5 Güvenlik Kuralları

Turnuvarın her noktasında en önemli şey güvenlidir ve aşağıdaki her kural yaralanma risklerini tüm katılımcılar için azaltmak amacıyla vardır.

Etkinlik görevlileri, etkinliklerinde güvenle ilgili sıkıntılarda son kararı verme otoritesine sahiptirler.

FIRST® Robotik Yarışması'nın kıdemli katılımcıları, güvenlik gözlükleri, kapalı ayakkabıların gerekliliği ve ROBOTLARın kablosuz kullanımı ile ilgili sınırlamalar gibi bu bölümde uzun süredir kullanılan kuralların eksikliğini fark edebilir. 2018 FIRST® POWER UP sezonunda bu kurallar uygulanmaktadır ama sezona özel olmadıkları için FIRST® Robotik Yarışması Etkinlik Tecrübesi sayfasına aktarılmıştır. Oyun Kitapçığı'ndaki tüm kural ihlalleri gibi Etkinlik Tecrübesi kuralları da SARI ve KIRMIZI KART cezasını taşımaktadır.

S01. Tehlikeli ROBOTLAR: Yasak. Tasarımı ya da çalışması tehlikeli olan veya güvenli olmayan ROBOTLARA izin verilmeyecektir.

İhlal durumunda: Eğer MAÇtan önce ise ihlal eden ROBOTun MAÇa katılmasına izin verilmeyecektir. Eğer MAÇ sırasında ise, ihlal eden ROBOT ETKİSİZ KILINACAKTIR.

Bunlarla sınırlı kalmayarak ihlal sayılan bazı durumlar:

- A. SÜRÜCÜLER TAKIMI tarafından durdurulamayan kontrolsüz hareket
- B. SAHA dışına sallanan ROBOT parçaları
- C. Arkasından pilini sürükleyen ROBOTLAR
- D. RDüzenli olarak SAHA dışına uzanan ROBOTLAR

S02. Yeşil ışıkları bekleyin. SÜRÜCÜ TAKIMLARI bir teknik saha personeli veya HAKEM özellikle belirtmediği sürece sadece LEDler yeşil olduğunda SAHAya girebilirler.

İhlal durumunda: Sözlü uyarı. Devam ederse SARI KART verilir. Yapılan ihlal ciddi veya sürekli ise KIRMIZI KART verilir.

S03. BARİYERin üzerinden asla geçmeyin. SÜRÜCÜLER TAKIMLARI sadece açık kapılardan SAHAya giriş ve çıkış yapabilirler.

İhlal durumunda: Sözlü uyarı. Devam ederse SARI KART verilir. Yapılan ihlal ciddi veya sürekli ise KIRMIZI KART verilir.

Takımların, bu kuraldan tüm SÜRÜCÜLER TAKIMI üyelerinin farkında olduğundan emin olması tavsiye edilir. Özellikle takımlar SAHADan hızlı giriş ve çıkış yapmaya çalışırken ihlal etmesi kolaydır. S03'ün ihlalleri SAHA etrafında güvenlik kurallarını uygularken rahatsızlık cezalarından kaçınmak amacındadır. BARİYER'in üzerinden geçerken yaralanma riski vardır.

S03'ün ihlalleri tüm takım için geçerlidir, sadece bir üye değil. Örneğin, 9999 takımından bir üye MAÇ 3'ten önce BARİYER'in üzerinden geçer ve takımın başka bir üyesi MAÇ 25'ten önce BARİYER'in üzerinden geçer. Takım ilk ihlal için sözlü uyarı, ikinci ihlal için SARI KART alır. BARİYER'in üstünden atlamak S03'ün ciddi bir ihlali olarak sayılır.

- S04. MAÇ sırasında SAHADAN uzak durun.** SÜRÜCÜ TAKIMLARI vücutlarının hiçbir parçasını MAÇ sırasında SAHAYA uzatamaz.

İhlal durumunda: SARI KART.

MAÇ sırasında SAHAYA girmek ya da uzanarak ROBOTU tutmak gibi aşırıya kaçan kural ihlallerinde KIRMIZI KART verilebilir.

- S05. ROBOTLAR, MAÇ sırasında SAHANIN dışına çıkamaz.** ROBOTLAR ve kontrol ettikleri herhangi bir şey (Mesela GÜÇ KÜPLERİ) MAÇ sırasında SAHA dışındaki hiçbir şeye temas edemez. TAKAS ve PORTAL duvarlarındaki açıklıkların içlerine kısa süreli olarak temas etme durumları bu kuralın istisnasıdır.

İhlal durumunda: İlgili ROBOT ETKİSİZ KILINIR.

Lütfen SAHA etrafında çalışan, ROBOTUNUZA yakın mesafede olabilecek HAKEMLERE ve SAHA GÖREVLİLERE dikkat edin.

- S06. Tünellerden uzak durun.** SÜRÜCÜ TAKIMLARI vücutlarının hiçbir parçasını GERİ DÖNÜŞ kanalına, PORTAL kanalına veya TAKAS tüneline uzatamaz. Bu alanlara anlık olarak temas edildiği istisnadır.

İhlal durumunda: FAUL.

